

BATTAGLIA NAVALE MITOLOGICA

REGOLE DEL GIOCO



Chi, meglio di Poseidone, dio del mare, potrebbe fare da supervisore ad una mitica BATTAGLIA NAVALE? Buon divertimento!

Le regole sono molto semplici ed il divertimento è assicurato.

Ogni giocatore dispone sul "campo di battaglia" (schema blu) la propria flotta. Le navi possono essere posizionate orizzontali o verticali (no diagonali), vicine o lontane, sui bordi o nel mezzo del nostro riquadro (basta che non si tocchino o si sovrappongano). L'importante è non far vedere all'avversario le varie posizioni della flotta.

Sullo schema verde verranno segnate le posizioni chiamate per cercare di individuare lo schema di gioco dell'avversario.

A questo punto inizia il gioco. Il primo giocatore indicherà all'avversario un punto del nostro tavolo da gioco dove crede vi sia collocata una nave, ad esempio E4. Se, effettivamente una delle navi (o parte di essa) si trova in quel preciso incrocio del nostro tabellone, il giocatore attaccato dovrà confermare di essere stato colpito ed attendere il nuovo colpo dell'attaccante.

Quest'ultimo, continuerà seguendo le caselle vicine a dove ha colpito la prima nave, fino a che non l'avrà affondata. Come dicevamo sopra, le navi hanno lunghezze diverse, quindi serve un numero diverso di colpi per abatterle.

Quando un giocatore sbaglia, il turno passa all'avversario.

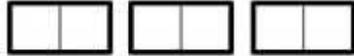
Vince chi per primo riesce ad affondare tutta la corazzata del suo contendente!

Ritaglia dalla pagina seguente gli schemi di gioco

BATTAGLIA NAVALE MITOLOGICA

Giocatore 1

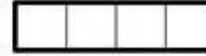
TORPEDINIERE



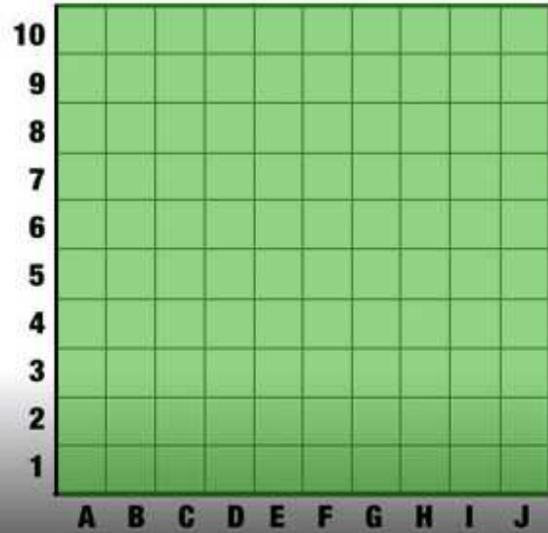
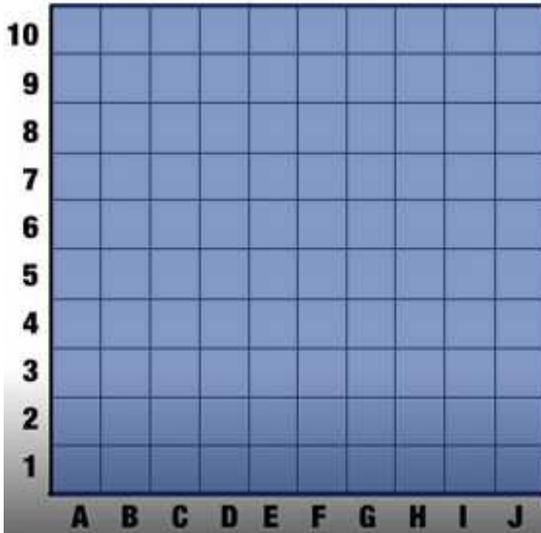
SOMMERSIBILI



PORTAEREI

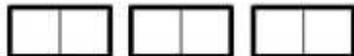


INCROCIATORI



Giocatore 2

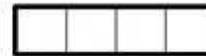
TORPEDINIERE



SOMMERSIBILI



PORTAEREI



INCROCIATORI

