

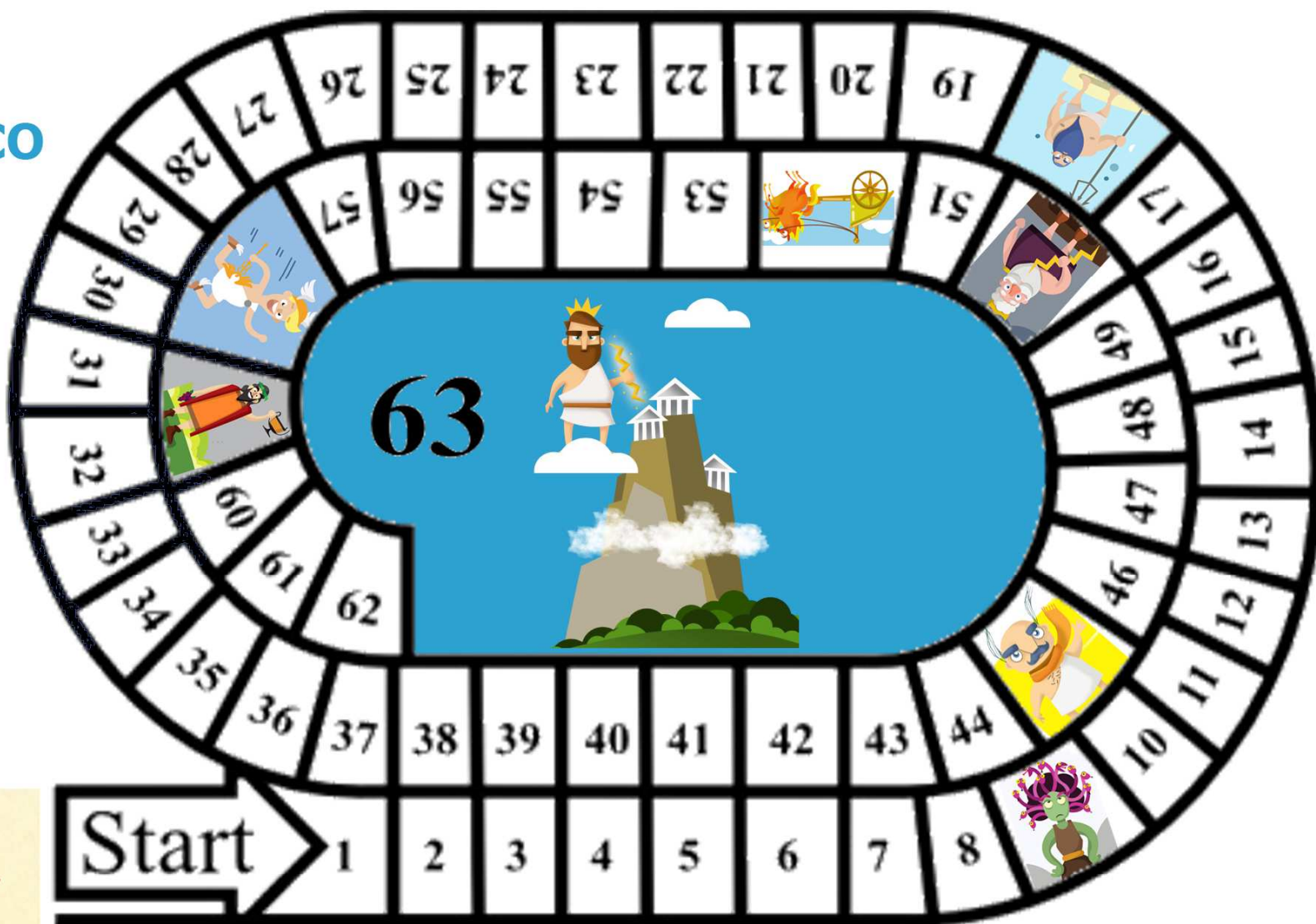
GIOCO DELL'OCA MITOLOGICO

Vince chi arriva per primo sul Monte Olimpo terminando il suo movimento sulla casella 63; se un giocatore ottiene un numero più alto di quello necessario per raggiungere l'ultima casella, dopo aver raggiunto la casella 63 dovrà tornare indietro.

Occhio alle opportunità e ai pericoli che vi aspettano lungo il percorso, incontrando divinità e miti!



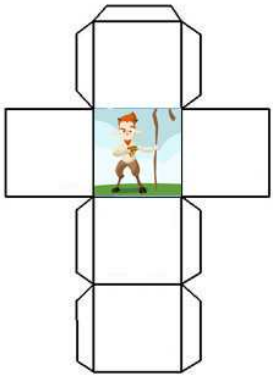
www.parchivaldicornia.it



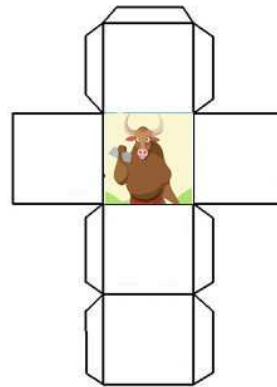
- 9: Hai guardato Medusa che ti ha pietrificato. Salta un turno.
- 18: Poseidone si è arrabbiato e il mare in tempesta riporta la tua nave alla partenza.
- 45: Eolo ha sprigionato venti a favore. Avanza di 2 caselle.
- 50: Zeus non vuole che tu raggiunga l'Olimpo. Scatena un temporale e i fulmini ti fermano 2 turni.
- 52: Riesci a salire sul carro di Apollo, dio del Sole. Avanza di 1 casella.
- 58: Hermes ti fa volare direttamente sull'Olimpo. Vai al traguardo.
- 59: Hai festeggiato con Dioniso e il troppo vino ti fa perdere la strada: torna indietro di 4 caselle

Ritaglia e costruisci il dado e le pedine. Il divertimento ti aspetta!

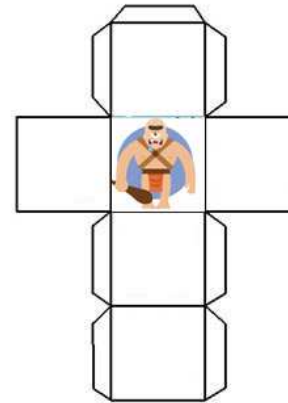
PAN



MINOTAURO



CICLOPE



EROS

